

Regolamento ufficiale stagione 2019 -2020

OASI CLUB

STRUTTURA DEL CAMPIONATO:

- *Verrà applicato il regolamento F.I.G.C. calcio A5*
- *IL montepremi verrà formato in base al numero delle squadre e giocatori iscritti.*
- *Costo iscrizione € 20 per ogni giocatore iscritto in squadra(il tesseramento vale per tutta la durata del campionato) l'iscrizione andrà completamente per il montepremi.*
- *Tessera assicurativa €10 OBBLIGATORIA per ogni giocatore iscritto ,affiliazione U.I.S.P la durata della tessera sarà di un anno.*
- *€ 35 quota squadra a partita.*
- *Il campionato sara' composto da un unico girone all'italiana,le squadre si affronteranno in una fase di andata e ritorno.*
- *Ogni squadra avra' a disposizione una rosa massima di 15 giocatori,modificabile fino al termine della 3° giornata di andata ,e dalla 1 giornata di ritorno fino al termine della 2 giornata di ritorno.*
- *Inoltre verra aperta una sessione di "Mercato" che iniziera l'ottava giornata di andata e si chiuderà al termine di essa.*
- *Possono essere iscritti giocatori che disputano campionati (2019/2020) F.I.G.C con massima categoria serie c2 calcio a 5 - 1° categoria calcio a 11*
- *si potrà tesserare un solo giocatore fuori categoria che milita nella stagione 2019/2020 nelle seguenti categorie: promozione/eccellenza calcio a11 , serie C1 calcio a5*
- *i giocatori che militano in categoria promozione/eccellenza ,disputando campionati juniores non risulteranno fuori categoria,in caso di eventuale presenza (con la prima squadra) effettuando minuti di gioco risulterà fuori categoria.*
- *Ogni giocatore iscritto (escluso il portiere) dovrà disputare almeno 5 partite nel girone di qualificazione per poter accedere alle fasi finali. Giocatori aggiunti nel girone di ritorno dovranno effettuare almeno 3 presenze .*
- *Il portiere può essere aggiunto fino all'ultima giornata di qualificazione disputando almeno una presenza nella regular season.*
- *L'iscrizione di un nuovo atleta deve essere effettuata prima della stessa gara.*
- *Il tempo massimo di attesa è di 15 minuti,dopo di che la squadra verra' dichiarata rinunciataria e perdera' 6 a 0 a tavolino ,inoltre verrà penalizzata di -2 punti dalla classifica generale , alla seconda mancata presenza i punti di penalizzazione diventeranno 3*
- *Alla 3 mancata presenza la squadra coinvolta verrà eliminata dal campionato.*
- *se la squadra non avvisa la sua mancata presenza alla gara con 48 ore di anticipo ,li verra' afflitta una sanzione di 50 euro da saldare entro l'inizio della prossima partita.*
- *Se verrà fatta disputare la partita a un giocatore non tesserato,la squadra coinvolta perdera 6-0 a tavolino indifferentemente dal risultato finale.*
- *Al termine del girone di qualificazione accederanno alle fasi finali le prime 8° classificate.*
- *sfida uno : 1° vs 8°*
- *sfida due : 2°vs 7°*
- *sfida tre: 3° vs 6°*
- *sfida quattro: 4° vs 5°*

- la vincente della sfida uno affronterà in semifinale la vincente della sfida quattro in gara di andata e ritorno.
- la vincente della sfida due affronterà in semifinale la vincente della sfida tre in gara di andata e ritorno.
- le due vincenti accederanno alla finalissima mentre le perdenti si giocheranno il 3° e 4° posto
- le finali verranno disputate in unica partita, al termine di essa la vincente si aggiudicherà il titolo.
- Durante le fasi finali verrà preso in considerazione il fattore classifica durante il girone di qualificazione: in caso di uguaglianza negli scontri diretti (esempio 2-2 andata e 3-3 ritorno; 4-3 andata 4-5 ritorno) accederà al turno successivo la squadra con il miglior piazzamento in classifica (i tempi supplementari e calci di rigore si disputeranno solo durante le finali)

Coppa Play Out

La 9°-10°-11°-12° Classificata parteciperanno alla coppa play

Si affronteranno in semifinale con gara di andate e ritorno

- sfida uno 9° vs 12°
- sfida due 10° vs 11°

Le due vincenti si affronteranno in Finale per contendersi il titolo (gara unica)

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

- I tesserati Espulsi dal campo saranno automaticamente squalificati per almeno una giornata di gara; che dovrà essere scontata nella giornata immediatamente successiva
- PER QUANTO RIGUARDA LE SQUALIFICHE PER SOMMA DI AMMONIZIONI IL CRITERIO APPLICATO SARA' IL SEGUENTE
- 4 Ammonizioni una giornata di squalifica
- ulteriori 2 ammonizioni una giornata di squalifica
- ogni ulteriore ammonizione una giornata di squalifica

Mentre durante le fasi finali alla seconda ammonizione ricevuta, l'atleta coinvolto verrà squalificato per la partita seguente, esclusa la finale.

VERRANNO PREMIATI AL TERMINE DELLE FASI FINALI :

- LA 1° CLASSIFICATA
- LA 2 °CLASSIFICATA
- LA 3° CLASSIFICATA

VERRANNO PREMIATI AL TERMINE DEL GIRONE DI QUALIFICAZIONE:

- **IL CAPOCANNONIERE: (SARA' PREMIATO IL GIOCATORE CHE EFFETTUARA' PIU' RETI DURANTE IL GIRONE DI QUALIFICAZIONE)**
- **IL MIGLIOR PORTIERE: (AL TERMINE DI OGNI GARA, IL DIRETTORE DI GARA ASSEGNERA' IL MIGLIOR PORTIERE DELLA SFIDA, AL MIGLIOR PORTIERE LI VERRA' ASSEGNATO UN +10 DA CUI SOTTRARRE LE RETI SUBITE DURANTE L'INCONTRO, AL TERMINE DEL GIRONE DI QUALIFICAZIONE IL PORTIERE CHE AVRA' TOTALIZZATO PIU' PUNTI SI AGGIUDICHERA' IL TITOLO**